



LASTLEVEL
ADTECH SOFTWARE HOUSE

Opis założeń technicznych strony informacyjnej

GMINA DYWITY
ul. Olsztyńska 32
11-001 Dywity
tel. 89 524 76 57, fax 89 512 01 24
NIP 730-30-51-950, REGON 510742971

Wersja dokumentu: 1.0

WÓJT GMINY

Daniel Zaćworny



Data	Wersja	Przygotował

1. Wstęp

Niniejszy dokument jest opracowaniem założeń technicznych serwisu internetowego dla zainteresowanych osób szukających informacji o projekcie i programach funduszy EOG i funduszy norweskich.

2. Główne założenia

Utworzenie strony internetowej lub dodatnie podstron do istniejącej strony na potrzeby przedstawienia informacji w prosty sposób o prowadzonej działalności i przedstawianie aktualnych wydarzeń. Na stronie internetowej winny być zamieszczone wiadomości i aktualności dotyczące prowadzonej działalności oraz wyników i wpływu projektów i programów. Na stronach serwisu mogą być umieszczone zdjęcia i udostępnione inne treści, które mogą być interesujące dla użytkowników. Należy również dodać informacje kontekstowe, w tym informacje ogólne na temat funduszy EOG i funduszy norweskich, wkładu darczyńców i współpracy z partnerami.

3. Sitemap serwisu

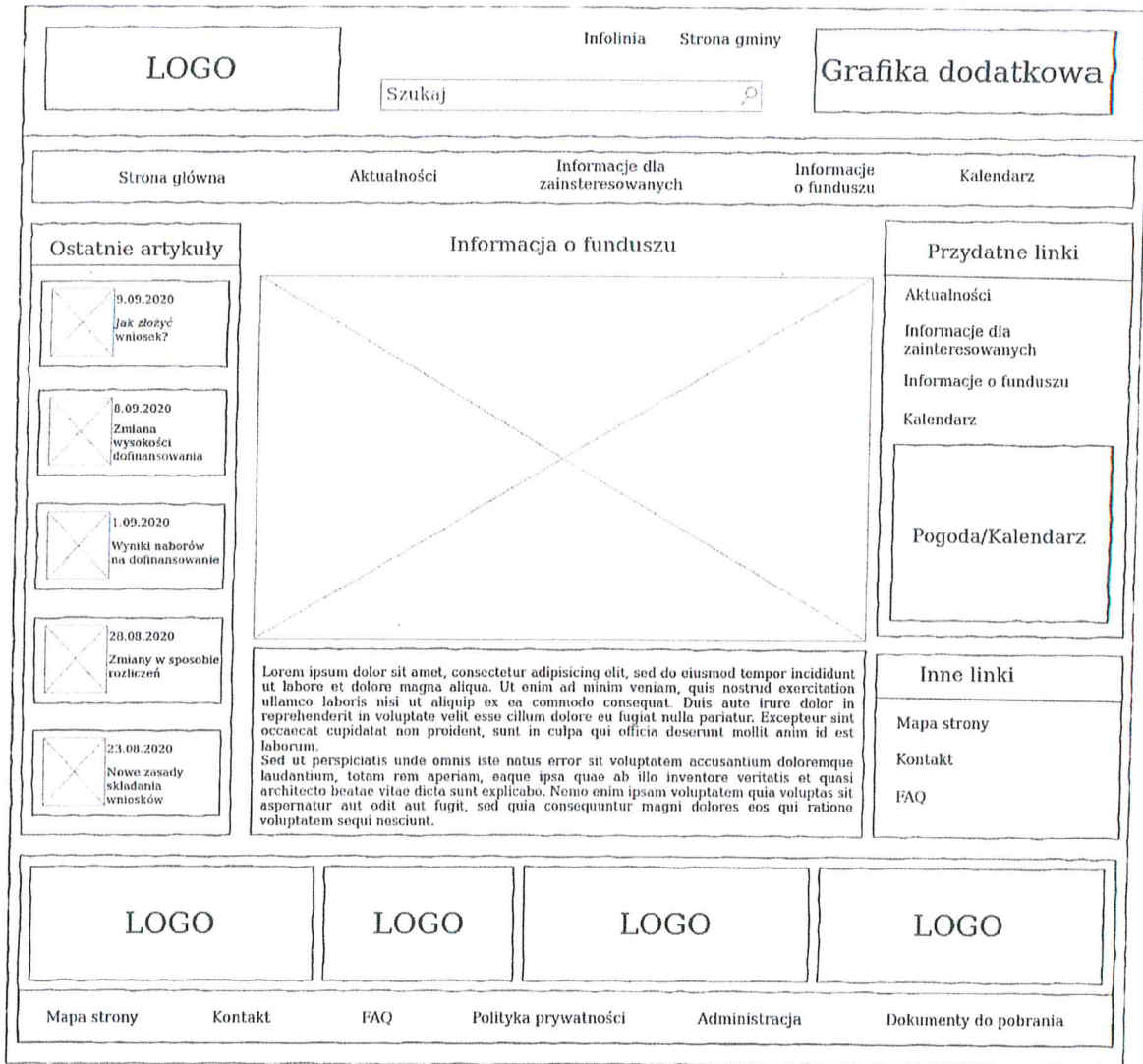
- 3.1. Strona główna
- 3.2. Podstrona z aktualnościami
- 3.3. Podstrona z informacją na temat funduszu
- 3.4. Podstrona z informacją dla zainteresowanych
- 3.5. Podstrona kalendarz
- 3.6. Podstrony dodatkowe



LASTLEVEL
ADTECH SOFTWARE HOUSE

- 3.6.1. [Mapa strony](#)
- 3.6.2. [FAQ](#)
- 3.6.3. [Polityka prywatności](#)
- 3.6.4. [Kontakt](#)
- 3.6.5. [Dokumenty do pobrania](#)
- 3.6.6. [Administracja](#)

4. Makieta strony głównej



5. Opis technologii

Strona zostanie zaprojektowana w technologii Responsive Web Design. Dzięki zastosowaniu dedykowanych technologii zostanie dostosowana do urządzeń mobilnych z systemami: Android, iPhone OS.

5.1. Back-End

PHP (najnowsza dostępna wersja) - Najpopularniejszy i najbardziej uniwersalny język tworzenia witryn internetowych. Zapewnia dobre wsparcie producenta i łatwość utrzymania projektu, ze względu na dużą ilość programistów.

MySQL (najnowsza dostępna wersja) – Serwer bazy danych, serwis zostanie wykonany z wykorzystaniem systemu zarządzania relacyjnymi bazami danych.

Nginx (najnowsza dostępna wersja) - Serwer WWW (HTTP) zaprojektowany z myślą o wysokiej dostępności i silnie obciążonych serwisach.

Framework PHP – Laravel (najnowsza dostępna wersja) – Laravel to framework dla aplikacji webowych z wyrazistą, elegancką składnią. Jego twórcy wierzą, że tworzenie aplikacji sieciowych powinno być przyjemne oraz kreatywne aby było w pełni satysfakcjonujące. Laravel ułatwia pisanie stron internetowych poprzez uproszczenie większości podstawowych elementów często używanych w projektowaniu, takich jak: autoryzacja, routing, sesje i caching. Laravel ma na celu ułatwić zadanie programistom bez obniżenia funkcjonalności narzędzi. "Zadowoleni koderzy piszą najlepszy kod" - dlatego też twórcy Laravela zdecydowali aby połączyć to co najlepsze w najpopularniejszych frameworkach, również w tych przeznaczonych do kodowania w innych językach, takich jak Ruby on Rails, ASP.NET MVC czy Sinatra. Laravel to przystępny lecz rozbudowany zestaw narzędzi, zawierający rozwiązania odpowiednie nawet do dużych, złożonych projektów. Wysokiej jakości kontener DI (IoC, Inversion of Control Container), przyjazny system migracji i ściśle zintegrowany system wsparcia dla testów jednostkowych dają narzędzia konieczne do napisania aplikacji, której potrzebujesz. Z Laravel korzysta wiele popularnych portali (głównie dużych światowych firm), m.in.: Lufthansa AG, UNESCO, NASA, DHL, 3M, SMART AUTOMOBILE USA INC., Philips czy KFC Corporation.

5.2. Front-End

HTML5 - Zawartość front-end serwisu zostanie wykonana w technologii HTML5. Język zapewni najwyższą wydajność i interpretację przez przeglądarki. HTML5 został zaprojektowany tak, by starsze przeglądarki bez problemu mogły zignorować nowe konstrukcje. Bardzo ważnym narzędziem dostarczanym przez HTML5 jest możliwość używania playerów wideo, co pozwala w 100% wyeliminować elementy flash na stronie i zwiększyć zakres dostępności zasobów serwisu m.in. na urządzenia mobilne. Serwis zostanie wykonany wg zasad W3C, co jest gwarancją bezbłędnego kodu.

CSS3 - Do wykonania serwisu zostanie użyta technologia CSS3, czyli najnowsza wersja kaskadowych arkuszy stylów. Język ten ma za zadaniem nadanie odpowiedniej wizualizacji elementom HTML. CSS3 wyróżnia się możliwością uzyskania wyższej wydajności strony, poprzez zmniejszenia konieczności wykorzystania elementów graficznych. Można je zastąpić kodem CSS, które dostarcza bardzo dużo możliwości m.in. stosowanie gradientów,

tworzenia pseudo-klas oraz animacji. Na stronie zostanie użyty font, który jest domyślnie zainstalowany w systemach Microsoft Windows oraz zgodny z WCAG 2.0. Zostanie zainstalowany w taki sposób, aby na innych systemach wyświetlał się podobnie.

SASS - SASS jest preprocesorem języka CSS. Wykorzystanie tego narzędzia umożliwia większą kontrolę nad stylami CSS oraz zapewnia wykonanie kodu CSS w bardzo wydajnej wersji. Narzędzie zakłada główną zasadę, aby nie powtarzać elementów w kodzie, dzięki czemu kod jest zoptymalizowany. Kod jest dostępny w postaci pliku SCSS, który jest kompilowany do kodu CSS.

JavaScript - JavaScript jest obiektowym skryptowym językiem programowania. Język umożliwia manipulowanie treścią dokumentów HTML oraz wpływ na zachowanie przeglądarki po stronie klienta, bez konieczności odświeżania strony internetowej.

jQuery - Biblioteka pozwala osiągnąć interesujące efekty animacji, dodać dynamiczne zmiany strony, wykonać zapytania AJAX. Jest niezależna od przeglądarki – eliminuje konieczność dostosowywania kodu do różnych przeglądarek WWW. Zapewnia pełną funkcjonalność w: IE 6.0+ (oprócz interfejsu AJAX), Firefox 2+, Safari 3.0+, Opera 9.0+, Chrome.

5.3. Opis elastyczności

Do stworzenia serwisu użyty zostanie framework Laravel w najnowszej dostępnej wersji. Definiuje on strukturę aplikacji oraz ogólny mechanizm jej działania, a także dostarcza zestaw komponentów i bibliotek ogólnego przeznaczenia do wykonywania określonych zadań. Programista tworzy aplikację, rozbudowując i dostosowując poszczególne komponenty do wymagań realizowanego projektu, tworząc w ten sposób gotową aplikację. Użycie Laravel poprawi jakość kodu systemu serwisu ponieważ ten system jest projektowany z myślą o elastyczności oraz posiada dobrą wewnętrzną organizację i logikę, którą narzuca aplikacji.

Zalety używania Laravel:

- możliwość uwolnienia się od obecnej w każdym projekcie uciążliwej, powtarzanej pracy,
- minimalizację ryzyka wystąpienia błędów, która jest efektem ograniczenia liczby powtarzających się czynności i uniknięcia powielania kodu,
- możliwość korzystania z gromadzonej przez lata pracy nad Laravel wiedzy i doświadczeń jego twórców. Możemy oczekiwać, że dzięki wieloletniej praktyce zastosowane rozwiązania okażą się najlepszymi z możliwych,
- uporządkowanie i systematyzację projektu. Dzięki zastosowaniu Laravel mamy jedną strukturę katalogów, typowy układ plików konfiguracyjnych, itd.,

- możliwość usystematyzowania terminologii używanej przez programistów pracujących nad danym projektem i idące za tym ułatwienie komunikacji,
- łatwość identyfikacji braków Laravel i dodawania do niego nowych funkcjonalności.

5.4. Koncepcja wdrożeń nowych modułów

Wdrożenie nowych modułów lub funkcji możliwe będzie poprzez stworzenie nowego katalogu oraz skryptów odpowiedzialnych za funkcjonowanie modułu. Moduł jest wdrażany jako niezależny element serwisu, co gwarantuje brak naruszenia integralności innych modułów.